# 环形神殿

再次提醒注意：本战役大量neta P社游戏Stellaris。

## 模组设定

### 时之虫

时之虫是在时空被极度扭曲的情况下诞生的存在，总是与黑洞相伴而生。在时之虫的视角中，时间是环形的，无所谓始，也无所谓终，没有绝对的因，也没有绝对的果，过去，现在，未来都毫无意义。时之虫对一切生物都没有恶意，倒不如说时之虫平等的爱着一切生物。但是，总有一些能够理解时之虫的生物被时之虫选中，获得时之虫的偏爱。这些生物总是会被时之虫引导至最近的黑洞中，进入黑洞以陪伴时之虫。如果某些生物满足了时之虫的要求，那时之虫大概也会有所回报。时之虫的一个化身是莫比乌斯带状的衔尾蛇，这也是被大多数教团所崇拜的形式。

时之虫的崇拜者自称为时之虫的所爱者，他们佩戴时虫之戒以表面自己的身份，并希望借此获得时之虫的庇佑。时虫之戒是一枚黑色的，光滑的，衔尾蛇状的戒指，习惯上的佩戴位置为左手无名指。佩戴有时虫之戒的人不会受到时之虫及其信徒的攻击；但另一方面，违背时之虫意志的人的时虫之戒会自然脱落，除此之外，时虫之戒一旦戴上就无法取下。如果尝试用切断手指之类的方法取下戒指，会感受有一股极其强大的、无法抗拒的精神力量阻止这种行为。

在本模组中，按以下流程得到被时之虫选中的调查员：（1）若有调查员为物理学家，则一定被选中（2）如果没有，则过灵感检定，成功等级高的被选中，等级相同的则出目小的被选中（3）若出目相同，则按上述方法过智力检定（4）总的被选中者不超过调查员总数的1/4，但不能少于1人。

### 环形神殿

环形神殿是于2251年，未来人类修建的。南北两殿则是由罗马共和国时期的人修建的。神殿中的三座逆熵塔既是神殿的能量来源，也是神殿能够在时间维度上移动、甚至同时存在于多个时代的原因。而欧米伽同调装置则是当初人类召唤时之虫留下的遗迹。最环形神殿是提供给信徒用于朝拜时之虫，但后来则随着物理学的突破，人类发现了逆熵原理，使得人类可以在时间中运动，从此神殿便用于在不同的时间中传播时之虫教团的教义。

### 《Zroni语笔记》

南特学习Zroni语时留下的笔记，调查员得到时可以帮助调查员学习Zroni语。泛读几乎不需要时间，并了解到这是一本学习未知语言的学习笔记。精读需要2天，同时获得40%的Zroni语技能；之后每阅读一次进行一次Zroni语成长检定；这本笔记最高能提供60%的Zroni语技能。

### 《未知语言I笔记》

语言学家卡文根据大书库小房间中的语料信息整理出的Zroni语与英语对照表，以电子词典的形式存在，可以提供对Zroni语的即时翻译，成功率40%。调查员第一次使用时需要过计算机使用检定；每次使用它来翻译文档时需要过一次检定以判断是否成功翻译。

### 《未知语言II笔记》

语言学家卡文根据大书库、二层工作区等房间中的语料信息整理出的标准语与英语对照表，以电子词典的形式存在，可以提供对标准语的即时翻译，成功率50%。如果卡特使用了罗塞塔石碑，则成功率提高到90%。调查员第一次使用时需要过计算机使用检定；每次使用它来翻译文档时需要过一次检定以判断是否成功翻译。

标准语是未来人类所使用的语言。调查员并不能认出这种语言，但可以对用它的文字过一个灵感，成功则可以发现它的某些部分和拉丁字母有相似之处。

### 《时虫，虚境，以及其他》

未来人类所整理出的在宇宙中所遇到的恐怖生物的全集。刻意使用Zroni语写成以防止被无关的人看懂。四卷本，第一卷主要谈论了时之虫，第二卷和第三卷谈论了虚境，第四卷谈论了其他生物。泛读时间：第一卷12小时，第二卷3天，第三卷3天，第四卷2天；精度时间：第一卷2天，第二卷、第三卷：12天，第四卷6天。CMI：第一卷2%，第二、三卷4%，第四卷2%；CMF：第一卷5%，第二卷：8%，第三卷：10%，第四卷5%。理智损失：第一卷：1d4，第二卷2d4，第三卷2d6，第四卷1d3。整套书的神话等级30%。

阅读第一卷可以了解到召唤时之虫需要一个黑洞和大量的能量，并且能量需要以非常特别的方式注入；如果能量不足的话将仅能召唤出一个化身。

当调查员拿到该书时，过一个侦察和灵感的联合检定，通过则可发现该书有些说不上来的特别之处，给人一种奇怪的感觉，仿佛该书有着自己的灵魂一般。

### 《逆熵塔手册》

逆熵塔的维护、保养、操作指南。泛读时间12小时，精读需要2天，同时需要过电气维修和机械维修检定，无论成功与否均获得逆熵塔使用技能（初始值为0），两者均成功则技能成功率加50，两者有一个成功加40，都没成功加20。之后再阅读时适用技能成长检定，但不需要再次过机械维修和电气维修。通过这本书最高能将逆熵塔使用技能提高到70。

### 《伊波恩之书》

泛读时间与精读时间分别缩短到12小时与3天，其他与规则书一致。

泛读后可以发现托兹在犹格相关章节做了重点批注，同时用红笔圈出了犹格索托斯请神术。此外泛读还可了解到犹格索托斯请/送神术。

## 人物表

### 考察队

历史学家多米尼克

密大教授。在历史学方面声名远扬，担任此次考察队的队长。

神秘学家南特

密大教授。实证主义者。考察队副队长。秘密研究克苏鲁神话。与托兹是好友，向托兹学习Zroni语并整理出《Zroni语笔记》。

语言学家卡文

密大教授。在语言学研究方面卓有建树。编写了使用统计学方法，利用大量语料为原料而对未知语言进行解译的程序。对该程序十分自豪。

关于该程序：调查员通过电脑使用检定便可利用该程序对所得到的语料信息进行解译。解译最低时间为1天。从第2天起，每天可以进行一次检定来判断是否解译成功。初始成功率为50，每经过一天时间可以增加10的成功率；若调查员进行语言学检定，则普通成功时成功率增加5，每提高一个成功等级可额外增加5的成功率，此检定可孤注一掷，但每位调查员仅可检定一次；若调查员通过极难的数学检定或困难的统计学检定，则可额外增加5的成功率。

考察员莱特

多米尼克的助手。

考察员安妮

多米尼克带的研究生。

考察员卡佳

南特的助手，对南特十分信任。

通讯员弗罗斯特

负责调查队的对外通讯。

### 邪教徒

托兹

表面上是密大神秘学教授，实际上是犹格的信徒。多年筹划将犹格召唤到地球上。

伊文

托兹的助手

## 参考时间表

2月3日午夜：A镇东偏南方向的群山中出现了一次极为明亮的闪光。这次闪光可以被A镇中的人很轻易的目击到。这次闪光并未伴随着任何可以被A镇中的人观察到的其他现象。（这次闪光就是环形神殿出现在地球上带来的影响）

2月4日：A镇政府派出调查小组。

2月5日：环形神殿被发现。

2月7日：密斯卡托尼克大学（因其在（神秘学及）历史学方面的权威性）被授权进入环形神殿考察。

4月10日：密大考察队组建完成。考察队由历史学教授多米尼克和神秘学教授南特领队。

4月12日：密大考察队出发。

4月15日：密大考察队抵达环形神殿，开始考察工作。

4月18日晚：南特将神殿的信息告诉托兹;正准备进行召唤犹格仪式的问题托兹计划将仪式放到处神殿举行，并将此秘密计划告诉南特。同时多米尼克及其他考察队成员开始对初步收集到的文字信息进行分析解读（由于环形神殿中大部分文字材料都使用标准语写成，因此考察队目前不能完成解译工作）。

4月19日：密大考察队发表第一篇通讯。多米尼克向密大要求派遣一名语言学教授。南特联系到同为神秘学教授的托兹，希望能一起尝试召唤。

4月20日：语言学教授卡文前往神殿。

4月22日：卡文抵达营地，利用考察队收集到的信息开始解译。

4月25日：托兹和伊尔抵达A镇，并利用托兹的密大教授身份和南特的考察队队长身份进入环形神殿，与南特开始筹划召唤犹格。

（以下为一周目，二周目中各NPC的行动与一周目大致相同。）

4月26日：考察队完成了对神殿内的信息收集，开始考察逆熵塔、欧米伽同调装置（由于这两类建筑过于超出人类知识的理解范围，考察队也几乎无法得出结果）。南特秘密安排托兹等人考察环形神殿的结构，探寻召唤犹格的可能性。

4月27日：考察队进入大书库，并完成了语料收集工作。收集到的语料信息被交给卡文进行解译。晚上卡文初步完成了对语料信息的解译，并整理成《未知语言I笔记》和《未知语言II笔记》。南特等人完成了对召唤可行性的研究，开始准备召唤所需的各种材料。

4月28日：考察队发表第二篇通讯报告目前的进展。上午，卡文利用从大书库中获得的样本的复制品进行试验。由于该样本恰好为《时虫，虚境和其他》，纵然有部分内容没有被完全解译，已解译的内容仍然对卡文的理智造成了巨大冲击。在所剩无几的理智下，卡文销毁了样本的复制品、已解译出的内容。当卡文正要删除《未知语言I笔记》时，他由于巨大的精神冲击引发的心脏病突发逝世。下午1点，从大书库返回的多米尼克发现卡文死去，随即宣布营地戒严。6点，从逆熵塔2号塔返回的南特发现营地戒严，开始怀疑计划暴露。8点，多米尼克排查结束，戒严解除，但仍要求考察队员不得离开环形神殿区域。南特进入卡文的帐篷，发现了《未知语言I笔记》。南特害怕计划完全暴露，随即删除了《未知语言I笔记》。多米尼克向密大报告了卡文死去的消息。

4月29日： 南特告诉托兹发生的事情，建议停止计划。托兹拒绝。南特与卡佳提出退出计划，托兹及伊文害怕计划暴露，随即杀死南特和卡佳并将尸体带离营地掩埋。

4月30日：考察队完成了对大书库中文字信息的收集工作。下午，考察队发布第三篇通讯，汇报了目前的进展。晚8点，考察队利用卡文留下的语料解析程序完成了文字解译，并对环形神殿中及大书库中部分文字进行翻译。考察队发现了环形神殿与时间的密切联系，并从大书库中获得了许多先进理论。考察队将彻夜集中在营地，解读这些理论（但他们不会有时间读到和时虫有关的内容）。同时，托兹等人秘密进入环形神殿，开始举行召唤仪式。晚9点，多米尼克准备开始撰写通讯，但先迫不及待的向调查员透露了这些重要成果。此时，仪式完成。犹格出现，并杀死附近所有人。多米尼克死前告诉了调查员“似乎发生了不同寻常的事”，随即要求调查员无论如何都不要靠近环形神殿（但无论如何调查员都会前往调查，否则故事就无法发生了）。之后犹格会离去。但由于环形神殿受到了强烈的法术扰动（来自召唤仪式和犹格），因此会在其周围形成逆熵场，时间回溯至4月25日。

5月1日（逆熵场内为4月25日）：调查员聚集到一起，前往A镇。

（以下为二周目，仅列举不同部分）

4月25日晚：考察队员莱特梦见时之虫的呼唤。此后每晚他都会梦见时之虫。晚上考察队会发现有一瞬间逆熵塔发出微弱的蓝光。

4月26日：莱特开始出现幻觉。

4月28日：发送第二篇通讯时通讯员弗罗斯特发现通讯连接出现故障，并开始排查.傍晚，弗罗斯特终于意识到通讯中断的原因：时间错误导致的校验失败。当他试图修复错误时会发现神殿区域处于逆熵场中的事实，并由于意识到这个事实而陷入疯狂。

4月29日：莱特终于无法承受时之虫的呼唤而选择自杀。

## 导入

## 自由探索

### A镇

调查员将于5月2日中午抵达A镇火车站。A镇中有邮局，警局，报社，商店，车站等设施。商店中售卖物品可由kp自行决定，但应注意A镇是一个偏远小镇。调查员可选择直接去车站乘车进山或在A镇留宿一晚。无论如何，调查员均应了解到由A镇前往神殿有3小时车程，外加至少3小时的步行。若调查员选择在A镇留宿，则他们将拥有一个下午的自由探索时间。调查员可在报社和邮局阅读到探险队发送的三篇通讯。通过阅读这三篇通信，调查员可以获得环形神殿的外观和平面图（见神殿—1）以及考察队正在对神殿中发现的新语言进行解译。调查员若前往警局寻求帮助，则会被告知这整件事已经不属于他们负责，警方无权介入。如果调查员执意询问目前的负责人，则会被告知这件事已经交给某个专门负责神秘学事件的部门处理，同时会让警局的人怀疑起调查员的动机。

若调查员在A镇留宿，则夜晚所有调查员过困难灵感检定，通过的调查员将会梦到A组梦境中的一个。

### 群山边缘与森林中

依据调查员在A镇的行动，他们将有可能在傍晚或中午抵达群山边缘。

在调查员进山约一个小时后，将会进入逆熵场中。一个失败的体质检定将会使调查员感受到一瞬间的严重的恶心和头晕。除被时之虫选中的调查员外，所有该检定失败的调查员进行0/1d3的sc。被选中的调查员会感受到这种不适感被某种力量抑制下去了。进入逆熵场后，调查员的手机等虽然会显示有信号，但无法拨打电话、进行网络连接等。通过计算机检定可以了解这是因为网络连接出现异常，极难成功或者程序员职业的调查员骰出困难成功的话会发现这是因为时间戳不吻合导致的错误。如果调查员尝试离开逆熵场，那么当调查员抵达逆熵场边缘时，会感受到一股巨大的推力（就像引力一样）阻止调查员这么做，同时还会感受到剧烈的恶心和头晕。如果调查员还选择离开，那么会感受到随着自己向前走，自己越来越虚弱，最后昏倒。

若调查员在傍晚抵达，过聆听或侦察可发现在森林上空徘徊的大群飞鸟，过动物学或自然可以认出这些飞鸟是夜鹰。若上述检定通过，当调查员靠近神殿时，应当再次过一个聆听或困难侦查（或承受一个惩罚骰），这次检定会使调查员发现周围已经几乎没有夜鹰的踪迹了。最后调查员将会在晚上九点左右抵达探险队的营地。

若调查员在中午抵达，则当调查员进入森林后，过侦察可以发现森林中生机勃勃，许多植物都发出了新芽。Kp也可直接给出这条线索。若有调查员对此产生疑问，一个成功的植物学或困难自然检定使调查员了解这些植物本该在（调查员时间的）半个月前就已发芽。在已知这条线索的前提下，若有调查员要求通过观察月相等方式确定时间，则可在夜晚过天文学或自然以得知月相为半个月前的月相，其他检验方式同理。但调查员无法通过自己携带的计时仪器确定自己处在半个月前的时间中。最后调查员将会在傍晚之前抵达营地。

若调查员没有从考察队的通讯中了解考察队的宿营位置，则应通过侦察检定以发现考察队的宿营地。该检定失败可能会导致调查员在野外露宿并承担可能发生的后果。

### 营地

当调查员抵达营地时，根据抵达时间不同会发现营地中仅有卡文和弗罗斯特或全员都在。在前者情况下，探险队会在夜晚降临之前返回营地。但无论何时调查员抵达营地，都应没有时间探索除营地外的其他地方了。调查员可以选择在营地暂住或在其他地方暂住（如果携带了相关工具的话）

营地大致分为三个部分：办公区，住宿区和食堂。办公区中有多米尼克和南特共用的办公室，卡文和弗罗斯特的办公室，实验室;住宿区分为男性宿舍和女性宿舍。此外还有一块区域划作仓库。在南特办公桌的一个上锁的抽屉中可以发现《Zroni语笔记》。南特会在早晚各检查一次。若调查员带走了此本笔记且未及时放回，将会使南特开始怀疑调查员。在此条件下，卡文死后南特会找调查员谈话，调查员可在此时劝服南特;在若调查员拒不归还或采取其他不配合态度，都会使南特伙同卡兹等人攻击调查员。在实验室中，通过物理、化学、教育或其他调查员认为适合的技能检定时，调查员可以发现一些用于对材料进行理化分析的仪器，在上述检定通过后调查员可以正常使用这些仪器而不需要过任何检定。在宿舍中调查员找到考察队的一些私人物品。此外，在男性宿舍中，26日(考察队时间)之后，通过侦察检定可以发现莱特留下的一些纸条，上面写着一些疯狂、恐惧等内容，例如：“不！怎么又是它！”，“啊……我已经无法忍受了……怎么办”，“放过我吧！……为什么是我！”在仓库中，调查员可以发现宿营工具和一些干粮、装备等物品。其中，25日时（考察队时间）干粮仅有150份，每份干粮可供一人食用一顿。Kp可以适当调节干粮的数目。

若调查员在下午抵达，kp可暗投卡文和弗罗斯特的聆听（成功率50）以判断二人是否听到了调查员的声音。卡文此时在办公室中进行文字信息的解译工作，弗罗斯特在对通信器材进行维护。若调查员在晚上抵达，可发现住宿区和办公区亮着灯。除南特依据后文所述行动外，其他考察队人员均在营地工作或者休息。调查员通过与多米尼克进行交谈，可以得知考察队目前在进行对整个区域的测绘工作和将工作区的文字资料进行电子化的工作。如果调查员提及，多米尼克可以提供对环形神殿的测绘资料。如果调查员明确问及最近有什么异常，多米尼克会告诉调查员莱特的精神状态很不好，以及南特似乎对这里很着迷，已经到了疯狂的地步。如果调查员要求与考察队一起工作，那么多米尼克会指派调查员帮助卡文进行文字资料的解译。多米尼克不会过多干涉调查员的行动，但会告诫调查员尽量一起行动，因为这个区域似乎有些诡异，还会告诉调查员有时神殿在夜间会有灯光。如果调查员在任何时候向考察队的任何成员询问有关环形神殿内任何房间的详细信息，都会发现考察队对神殿一层讳莫如深。

调查员应在抵达营地的第二天开始对环形神殿及其他建筑的探索。

### 环形神殿

环形神殿主体构造为环形，三层，南北两侧各有一向外突出的矩形部分，南侧为正门。当调查员从正门进入时，他们将首先看到六根罗马式立柱支撑着三角形的石质屋檐，屋檐正中雕刻着衔尾蛇的图案。如果调查员对此处投侦察，他们将发现在立柱的顶端和底端也分别雕刻着一只衔尾蛇，但蛇身扭转为莫比乌斯带的形状。通过立柱，调查员将会来到神殿正门外。神殿正门雕刻着许多不同大小的、扭曲成不同形状的环带，仔细观察可以发现这些环带同样是莫比乌斯带。

通过正门后，调查员将进入南殿。南殿中悬挂、摆放着许多不同的计时仪器，中间留出了一条过道，过道尽头是一座拱门，上方同样雕刻着衔尾蛇的图案。通过侦察检定可以发现这些计时仪器仍在运行，但每个仪器所指出的时间都不相同。通过聆听检定可以听见其中一些仪器（如机械钟）运行的声音，并且同样可以发现上一条线索。以上检定结束后，所有调查员过灵感检定，被选中的调查员成功率加20。通过检定的调查员将会陷入幻觉：所有计时仪器都向着衔尾蛇飞去，仿佛黑洞吸引周围的物体一般同时衔尾蛇也开始以一种奇异、狂热、难以理解的方式开始扭动。在正门处通过了侦察检定的调查员会发现衔尾蛇的形态酷似正门上的图案。这些调查员投0/1d3的sc。之后对所有调查员进行理智检定，通过检定的调查员从幻境中脱离;未通过的调查员将会看到从衔尾蛇的中央出现一个黑球，这个黑球逐渐扩大，将调查员吞没。此时调查员将会身处黑暗之中。随后调查员将会感受到有什么巨大的物体正在接近自己，想要将自己吞没。这之后调查员将会回到现实，并进行sc：1/1d3。

通过拱门后，调查员将会发现前方有3条走廊。正中的一条通向中央广场，左右两条沿着神殿并在北殿汇合，通过这两条走廊可以到达一楼各房间。在此处通过侦察检定可以发现拱门前后的建筑材料有明显区别，同时调查员无法识别出拱门后的建筑材料是什么。如果调查员有合适的取样工具并取得一定的样本带回实验室进行分析，则会发现这是一种性能远好于现今任何材料的新材料。

中央广场中摆放着几百座形态各异的雕塑，但其主题都为黑色的、莫比乌斯带状的衔尾蛇。在正门处通过了侦察检定的调查员将会发现这些形态和正门上的形态十分相似;在南殿经历过幻境的调查员进行1/1d3的sc。在广场正中摆放着一座巨大的黑色、正圆形的，莫比乌斯带状的衔尾蛇雕塑，圆心处有一黑色的不反射任何光的小球。这座雕塑以未知的方式悬浮在基座上。基座之上以标准语刻着一行文字，这行文字绕基座一周。如果调查员在利用卡文的解译软件对标准语进行解译后，当他们再次回到这里看到这行文字时，会知道这一行文字实际上是四句话：“重力即欲望。”“时间即视野。”“过去即未来。”“已行的将再行，将行的终为己行已行”。周围摆放着24座小型的类似雕塑。通过侦察检定可以发现，这24座雕塑中，每座雕塑上衔尾蛇与其左侧的雕塑相比均旋转了15度，同时在某座雕塑上的小球闪耀着亮光。如果调查员没有意识到，kp可以让调查员通过教育、历史或灵感检定来得知这似乎是一个日晷，同时发出亮光的那座雕塑的角度与时间对应。以上各检定结束后，全体调查员进行一次灵感检定，被选中的调查员成功率加20。通过的调查员将进入幻觉：自身仿佛处在一片荒凉的大陆上，远处是环形神殿，一群衣着奇特的人向着神殿缓缓前进。天空似乎笼罩着一层阴霾，一个小小的光环发出苍白色的光芒。通过物理学或困难教育可以知道光环来自于黑洞。此时可以进行一次现实认知检定以脱离幻觉。

神殿一层1号房间：该房间保存着在所有时间上所有到访者的到访记录。这些记录均采用那个时代对应的存储介质储存。在房间入口用标准语刻有一行文字：“时间的旅行者啊，欢迎您的到来”。房间中摆放着一排排的抽屉，每个抽屉中都保存着某一时间段、某一地区的到访者的记录，抽屉外有用该时该地的人的语言及标准语写的标签铭牌。通过图书馆使用检定可以发现调查员及考察队的到访记录，并sc1/1d3。其他可被发现的记录来自罗马时代（可能需要拉丁文检定），春秋时期（可能需要金文检定）以及kp愿意添加的其他记录。注意，此处同样可以发现托兹等人的到访记录，但所有这些仅仅是到访记录而已，即类似于“xx年xx月xx日，某人到访此地，xx日离开”之类的记录。

神殿一层2号房间：该房间存放有许多先进的物理理论，暗示了时之虫的存在。在房间入口同样用标准语刻有一行文字“向伟大的科学献上祝福”。在房间正中有一座雕塑，在圆柱形基座的上方悬浮着一个完美的闪耀着银白色光辉的球体，通过侦察可以发现球体上有些细微的污渍。如果调查员尝试触摸这个球体，那么当调查员触摸到球体的一刹那，球体将会发出淡蓝色的光晕，并在房间的墙壁上投影出内部存储的物理理论。此时可以进行一次物理学检定，结果为普通成功时调查员将会得知房间中刻的方程为描述时空结构的场方程，但和现代理论相比不知道高到哪里去了;若为困难成功及以上，则除了以上内容外调查员还将了解这些方程似乎暗示了若在时空极端扭曲的情形下将会容许一种新的生命形式存在。

神殿一层3号房间：该房间是时之虫的信仰者受洗的房间。在房间入口用标准语刻有：“命中注定”。该房间内对称摆放有一排排的长方体凳子，房间尽头是一个略高于地面的平台，正中摆放有一个时之虫的雕塑和一张长桌。桌上整齐摆放有数枚时虫之戒。此处所有被选中的调查员过灵感检定，成功则进入幻觉：自己排在一个数人的队伍中，依次走到时虫雕塑之前，用手轻触衔尾蛇的身体中部，然后拿起一枚时虫之戒，戴在自己的左手无名指上。当轮到调查员时，进行一次意志检定，成功则离开幻觉，失败则会上前进行仪式，除非受到其他调查员阻止，将会在完成仪式后离开幻觉。

神殿一层4号房间：该房间中有着所有被时之虫选中之人的全身雕像。门口用标准语刻着“受宠爱之人啊”。这些雕像面容肃穆温和，给人一种平静的感受。这些雕像的左手无名指上都戴有时虫之戒。过侦察可以发现雕像中有被选中的调查员及莱特的雕像，所有调查员SC1/1d3。如果莱特得知在这些雕像中有自己的雕像或亲眼看到时，都会陷入疯狂。疯狂结束后会告诉调查员他经历的事，随后会选择自杀。

北殿：北殿与南殿同为石质构造。当调查员在白天进入时，会发现北殿中没有任何东西。只在门楣上用拉丁文刻有“阿尔忒弥斯”的字样，通过历史或其他相关检定可以知道这是希腊多神教中月神的名称。在夜晚进入时，在场的调查员中幸运最低的过幸运，成功则触发（I），失败触发（II）。若之前调查员在神殿中过夜且得到了时虫之戒，此处则固定触发（II）。作为对调查员应在晚间来到北殿的提示，夜晚北殿的窗户会透出灯光。

1. 当调查员进入北殿时，将发现一名男子背对着调查员，面对一座时之虫雕塑正在沉思。该男子身着长袍，通过历史学检定可以知道这是罗马共和国时期的典型装束。此时该男子会意识到调查员并转过身来，此时调查员应注意到他左手无名指上戴着一枚时虫之戒。该男子会用拉丁文向调查员问好：‘‘\*\*\*\*\*（时之虫）的所爱者啊，向您致敬“。通过拉丁文检定可以与他正常对话。但该男子只会用极隐晦的语言回答一切调查员的问题。当调查员问的问题达到三个或拉丁文检定未通过时，他会对调查员微笑并交给调查员一枚时虫之戒，随后走出北殿。如果有调查员试图跟踪他，会发现他走出北殿后就消失在夜幕中了，sc1/1d3。
2. 当调查员来到北殿时，会发现北殿的门紧锁着。通过开锁或力量检定可以打开。此时北殿中有2名罗马士兵及一个双手被绑着的女性。通过历史学检定可以发现罗马士兵为东罗马帝国的普遍装束。若调查员选择开锁进入房间，则kp暗投聆听，判断罗马士兵是否发现调查员们；若调查员选择撞门进入，则罗马士兵必定发现调查员。若调查员被发现，罗马士兵将会立刻发动攻击。当罗马士兵被杀死后，他们的尸体会逐渐消失。当调查员解开女子的绳子后，女子会用拉丁语说：“感谢您，您也是\*\*\*\*\*（时之虫）的所爱者吗？”此时通过拉丁文检定可与女子搭话，女子会告诉调查员自己因信仰异神而被关押，其他内容与（I）相同。最后女子也会交给调查员一枚时虫之戒，然后消失在夜幕中。

完成神殿一层的探索大致需要半天时间。中央广场北侧有一拱门，连接东侧走廊、西侧走廊、二层楼梯和北殿。

神殿2层分东、西两侧，东侧为神殿工作人员工作区，西侧为神殿工作人员生活区。

工作区：工作区中摆放着一张张的长桌，两侧是一排书架。整体显得十分整洁，似乎重来都没有人使用过。但书架上塞满了一叠一叠的用标准语卷宗，均用封面上有一个衔尾蛇的图案的档案盒盛装。这些卷宗可以应用在卡文的软件上以对标准语进行翻译。在对标准语进行翻译后，通过图书馆使用可以发现几本讲述环形神殿的文档，泛读可以了解这是关于环形神殿的文档，精读需要2个小时的时间，同时知晓关于环形神殿的事情。工作区尽头有一扇上锁的门。门上有一个戒指大小的圆环状凹陷，通过灵感可以让调查员意识到时虫之戒似乎可以放入其中。当时虫之戒被放入后，旁边会弹出一个全息投影仪，投影出一长串的公式，但其中缺少了某一片段。使用2号房间中的小球可以确认并填出缺失的部分，这时门会自动打开。调查员也可以选择过力量检定以暴力开门，但这样会触发神殿的自动防卫装置，只有佩戴时虫之戒的调查员才能避免被攻击；其他调查员需要通过潜行检定以避免被自动防卫装置发现，否则只有逃出神殿才能避免被自动防卫装置杀死，且不能再返回神殿。在门后是一间小房间，其中只有一张桌子。桌上放有一块金属板，上面用标准语刻着一段话，大意是：“欢迎你们，所爱者啊，你们的科技允许你们来到这里。左侧抽屉中放有罗塞塔石碑（当然这句话可能对你们来说没什么用处），右侧抽屉中放有书库和欧米伽塔的钥匙，愿它能指引你们前往祂的怀抱。”桌子的左侧抽屉中放有罗塞塔石碑，这是一个黑色的光滑三棱柱，顶端有一圈磨砂的衔尾蛇。当调查员接触衔尾蛇时，罗塞塔石碑将会投影出大量的语料信息。使用该石碑可以将解译标准语的时间缩短到6个小时，且解译自动成功。右侧则放有两把钥匙，一把闪耀着银色的光泽，一把则是纯黑色。它们的顶端均有一个衔尾蛇的装饰。前者是神殿三层——大书库的钥匙，后者是进入欧米伽同调装置及逆熵塔的钥匙。

生活区：生活区由南侧的宿舍和北侧的休闲区组成。休闲区中放有几排长桌和书架，但书架上的书都被放回大书库了。除此之外就没有别的东西了。宿舍中有10张长方体状的床，看上去坚硬无比，但如果调查员坐上去或躺上去的话会发现床会随着调查员的姿势而调节，十分舒适。如果调查员结束对二层的探索时已经很晚了，可以选择在此过夜。如果调查员这么做，那么在夜晚，全体过困难聆听（守夜的调查员过普通聆听），通过的调查员会听见走廊上有脚步声。出去查看的调查员会发现一个身穿奇异装束的男子向宿舍区走来。如果该男子发现了调查员，会用标准语向调查员问好，同时会交给调查员一枚时虫之戒，同时会告诉调查员“这是祂让我带给你们的”，但不会告诉调查员其他事情，随后他便消失了。如果调查员尝试攻击该男子，会发现他并不是一个实体，调查员无法对他造成伤害，同时目睹此事的调查员sc1/1d3。随后该男子会直接消失。该男子事实上是神殿的工作人员，目的仅是按时之虫的授意向调查员转交时虫之戒；如果在一层3号房间已经有调查员佩戴了时虫之戒，则该事件不会触发。

神殿二层的探索大概需要2-3个小时。

神殿三层是大书库。书库中的藏书大多数与科学有关，都用标准语写就，这些藏书能够极大的提高人类的科技水平。在探索完欧米伽同调装置之后，调查员在此处可以通过图书馆使用发现一本《逆熵塔手册》。但在书库尽头有一座雕像，主题为一位系着缎带的女神（这是作者的私货，也可改为一座奇异的雕塑，雕塑由大量线条组成，虽然这些线条显得十分混乱和无序，但整体上却透出一种严整统一的美），长时间盯着看的话会感受到一股强大的精神迫力，此时通过灵感检定可以感受到有一瞬间似乎被什么东西摄住了思维，同时耳边传来模糊细小而无法辨认的低语，sc1/1d3。雕像基座上用标准语刻着：“某些代价终将付出”。雕像背后有一道拱门，拱门内部十分阴暗，与书库其他部分形成鲜明对比。拱门顶端用标准语刻着“光孕育黑暗，黑暗也笼罩光”。拱门后便是存储Zroni文本的地方。如果调查员已经学习了《Zroni语笔记》或持有《未知语言I笔记》，那么将在此处通过图书馆使用发现四卷本的《时虫，虚境以及其他》的第一卷。Kp也可以选择在此处放置其他一些书籍。

大书库的探索大概需要1个小时，但应注意在此处进行图书馆使用技能会耗费大量的时间（因为大书库真的很大）。

### 逆熵塔入口

逆熵塔入口位于环形神殿北侧，在欧米伽同调装置与神殿之间。主体构造为一个一人高的黑色金字塔，顶端为金色。过观察可以发现金色部分与黑色部分之间有缝隙，暗示了金色部分可以取下。取下之后会出现锁孔，插入黑色钥匙可以打开逆熵塔入口；通过极难开锁检定也可以打开。入口打开之后会出现地道，地道分为三条，分别通向同调装置和α塔，β塔，γ塔。

### 逆熵塔

逆熵塔有三座，被考察队分别命名为α塔，β塔和γ塔。α塔位于北侧，β塔位于西侧，γ塔位于东侧，三座塔分别是等边三角形的三个顶点，而这个等边三角形的中心就是欧米伽同调装置。三座塔中均有极其复杂的装置，电器维修检定可以了解到这个装置可以将大量的能量约束在塔中，并以一种极其微妙的方式释放出来。再次通过物理学检定可以了解到这种方式与熵有关，并且似乎违背了热力学第二定律。此外，通过聆听检定可以听见逆熵塔运行时发出的轻微的嗡嗡声。如果有调查员在短时间内连续进入了三座塔，那么当调查员进入最后一座塔时，进行体质检定，失败则会感到身体有轻微的不适，如果调查员没有疑问的话，可以通过灵感检定告诉调查员这种不适感和最初在群山边缘的不适感十分相似。此外，在α塔中可以发现用标准语写成的逆熵塔维护记录，从中可以得知第一条维护记录来自2252年，最后一条记录来自于1385年（东罗马帝国时期）。

### 欧米伽同调装置

欧米伽同调装置是一个极其高的黑色金字塔，顶端为金色，表面光滑。如果有调查员想要攀爬，那么需要过一个困难的攀爬检定并且需要相应工具。如果调查员爬上去了，那么在顶端过侦察检定可以发现顶端有一些融化的痕迹。通过地道可以进入同调装置内的总控室。总控室中有着大量的控制装置，同时大屏幕上用标准语显示着三座逆熵塔和同调装置的运行情况：三座逆熵塔：低功率运行中，待机；同调装置：已关闭。总控室中还有一个书柜，其中放有大量的技术资料。通过图书馆使用可以找到《逆熵塔手册》。此外，通过侦察可以发现在总控室的一角有一扇沉重的合页门，通过力量检定可以将其打开。该合页门通向同调装置本体。调查员将发现同调装置是一个极其复杂而具有美感的环形机械，通过电气维修可以发现它与逆熵塔中的装置比较类似（如果调查员之前没有到过逆熵塔，则应在到达逆熵塔后揭露这条线索），但这个装置主要用于接受能量。通过物理学检定可以发现这个装置可以制造一个奇点，从而产生一个黑洞。

### 邪教徒营地

邪教徒营地只有两块建筑，分别是托兹和伊尔的住宿帐篷和工作室。工作室中仅有一张书桌，其他地方堆满了纸张和一些奇怪的药剂。对药剂过医学或药剂学检定并使用实验室的器材进行分析可以知道这些东西在历史上曾作为致幻剂使用；对其过神秘学检定则可以发现这些药剂似乎可以用来召唤什么东西。对工作室中的纸张过图书馆使用可以发现他们与南特的通信。主要内容为南特通报考察情况和托兹、南特谋划召唤犹格。如果调查员在28日前到达邪教徒营地，那么还会发现一本Zroni语版本的《伊波恩之书》。住宿帐篷中没有有用的线索，但若调查员在28日之后抵达，那么将会通过侦察在床下发现用防水布包好了《伊波恩之书》。

## 各人物的行动

考察队和邪教徒基本上会按照时间表行动。除此之外，弗罗斯特，卡文将一直呆在营地中；26日之后莱特也因为无法正常工作而一直呆在营地中。在发现大书库之前考察队将会在神殿工作，发现大书库后部分考察队将会在书库中进行整理工作。南特在26日前会和考察队一起工作，但在每晚的9点至12点会前往邪教徒的营地。27日后将不会进行工作，而是呆在邪教徒的营地中进行研究，仅在晚上才返回营地。27日前托兹会在夜间对环形神殿进行考察，白天都呆在营地中；伊文则会一直呆在营地中。

## 梦境材料

在环形神殿的调查员前三天应该每天进行一次灵感检定，成功则会梦见下列内容中的一个。三天后则一定会梦见下列内容。

### A组

调查员最开始会经历A组梦境。

1.调查员置身于一篇漆黑之中，过了许久，眼前突然出现一个光点，光点围绕着调查员运动，形成了一条光带。调查员想要触摸到这条光带，但靠近这条光带之后却发现这条光带有着更加细微的结构。调查员更加仔细的观察，突然发现光带上每个点都是自己人生的一个断面，这条光带包含了自己人生的无限种可能性。随后，调查员将会惊醒。这个夜晚调查员都不会再做梦了。

2.调查员置身于一片荒凉的土地上，四周都是灰色的，看不到任何生物。这时，在地平线上突然出现一群人。调查员走过去，看到这群人围成一个环状，仿佛在进行什么奇特的仪式。随着仪式的进行，调查员会发现日光越来越暗，调查员想要抬头看看发生了什么，就在此刻调查员醒了过来。

3.调查员置身于某座高楼之上，眼前就是欧米伽同调装置。此时一大群人整齐的走向逆熵塔同调装置，并向它顶礼膜拜。突然，欧米伽同调装置尖端发出耀眼的光芒，人群也发出了欢呼声。此刻，调查员醒了过来。

4.调查员置身于某座大都市中，周围的人来来往往，但整座都市都十分安静。调查员看向周围的人，发现他们都面目丑陋，令人作呕，但面容都出奇的令人平静。调查员抬头向上看，发现在云层之上提供光照的是一个环状的太阳。此刻，调查员醒了过来。

5.kp认为合适的其他梦境。

B组

当调查员经历了2次A组梦境后，将会经历B组梦境。对于未被时之虫选中的调查员，B组梦境最多使他掉2点san值；且当调查员经历了两次B 组梦境后，将会一直经历B 组第三个梦境。

1.调查员置身于一个庞大的队伍中，这支队伍向着某个方向缓缓前进。调查员努力抬头看向前方，发现队伍的目的地就是欧米伽同调装置。队伍抵达后，会停下来向着欧米伽同调装置顶礼膜拜。突然装置发出了耀眼的光芒，人群爆发出欢呼声，但一瞬间都安静下来。太阳上出现了一个环状的黑斑，突然黑斑开始了奇异的扭曲，仿佛一条会跳舞的衔尾蛇。不久，太阳光暗淡下去，从中心出现一个黑斑，黑斑逐渐扩大将整个太阳吞没。此时仅有一圈环状的光带发出苍白的光芒。此时调查员会醒来，sc0/1.

2.调查员置身于一个巨大的黑色迷宫中，无论如何探索都走不出这个迷宫。调查员开始感到焦虑，最后意识到这是一个环形迷宫，出口就是迷宫的入口。随即调查员领悟到，这个迷宫象征着时间。Sc0/1.

3.调查员置身于一片黑色的空间中。突然，调查员听到似乎有谁在呼唤他的名字，但调查员无论如何也找不到是谁。呼唤的声音越来越大，仿佛在逐渐靠近他。此刻，调查员醒来，第一次梦见sc0/1.

C组

对于被时之虫选中的调查员，经历过B组第三个梦境后，将只会经历以下梦境。

调查员将直接梦见时之虫的衔尾蛇化身。这个化身将进行一种疯狂，难以描述而永不重复的舞蹈。调查员始终看着衔尾蛇的舞蹈，逐渐被它吸引。突然，衔尾蛇会停下并看着调查员，调查员将会听到“我是如此地深爱着你”。此时衔尾蛇仿佛在等待着调查员的回应。如果调查员一直没回应，衔尾蛇会一直重复这句话；而无论调查员如何回应，衔尾蛇都会消失。此时调查员会醒过来，第一次梦见时sc1/1d3.

## 结局

1.调查员未能成功阻止南特等人的计划：神殿中所有人会再次死去，而时间会再次回溯。不久后密大会发现这里的异常，并再次派出调查队。但调查队仍会失联。多次之后，终于有调查队发现了神殿的秘密，并通过2-（2）的方式结束该事件。

2.如果调查员成功阻止了南特的计划，那么kp应使调查员意识到必须从（1）关闭逆熵塔（2）接受时之虫的爱（3）杀死时之虫的化身 中选择一个进行。

（1）调查员必须通过3次成功的逆熵塔使用技能才能关闭三座逆熵塔。有一次没成功就会导致逆熵塔中积蓄的能量未能正常释放，而使进行这个操作的调查员失踪（被传送到其他时代）或死亡（逆熵塔发生爆炸），同时逆熵塔会被摧毁。当三座逆熵塔被摧毁或正常关闭后，逆熵场会失效，调查员会因无法承受逆熵场释放的能量而昏迷，但最后调查员会被密大派出的调查队救醒，并了解到考察队成员已经全部死亡。由于调查员幸存，san值回复1d3，但每有一个调查员丧生，san值减1.

（2）调查员必须通过一次成功的逆熵塔使用技能来正确操作逆熵塔向同调装置注入能量。能量注入完成后，时之虫的化身将会降临，并会询问被选中的调查员是否愿意陪伴自己。若调查员同意，那么时之虫可以满足一个愿望。调查员可以利用这个机会要求时之虫拯救考察队。之后时之虫会使逆熵场失效，但不会对调查员造成任何伤害。随后时之虫会消失，调查员将会在环形神殿中发现考察队的全体成员。在这个过程中，无论因目击时之虫的化身san值降低多少，调查员都不会陷入疯狂，而会感受到有一股力量维系着自己的心智。若考察队被救回，san值回复1d6，调查员幸存，san值回复1d3，但每有一个调查员丧生，san值减1.

（3）在（2）中，如果调查员选择拒绝时之虫的请求，时之虫会发怒并攻击调查员。调查员无法通过现阶段的任何武器杀死时之虫，唯一能使这个化身离开的方法是通过一次成功的逆熵塔使用技能使同调装置过载引发爆炸，摧毁时之虫化身寄宿的黑洞。调查员应采用合适的方式做好保护（例如躲进地道）以避免受到爆炸的伤害。最后时之虫的话化身会消失，逆熵场也会消失，但考察队已无法拯救。而调查员也会受到摧毁环形神殿和杀死考察队的指控，同时san值降低1d3。

（4）在（3）中自然也会导向调查员团灭的结局。此时可参考结局1，但最后将会仅有神殿本身幸存，逆熵塔和同调装置都将被摧毁。

此外，在所有结局中，如果有被选中的调查员幸存，那么在接下来的一年中，都会被幻觉和梦境包围。这些调查员将会梦见自己被不断的呼唤，梦见黑色的迷宫等等。但在一年之后，一切都消失了。

需要注意的是，如果神殿本身以任何方式被摧毁了，那么该战役直接结束（“我们错过了一些东西”）。

## 敌意生物

南特

Str：60 con：55 dex：60 app : 65 pow:70 luck:50

Siz:65 int:85 edu 80 db:1d4 hp:15

斗殴：50

空手1d3+db

卡佳

Str：45 con：40 dex：35 app :65 pow:35 luck:60

Siz:55 int:70 edu 60 db:0 hp:13

斗殴：50

空手1d3+db

托兹

Str：50 con：50 dex：45 app : 55 pow:85 luck:30

Siz:65 int:60 edu 65 db:0 hp:17

斗殴：60

空手1d3+db

手枪使用：60，伤害1d8

法术：犹格索托斯请神术

若想提升难度可加入法术

伊文

Str：35 con：50 dex：65 app :65 pow:60 luck:30

Siz:80 int:50 edu 45 db:1d4 hp:17

斗殴：60

空手 1d3+db

罗马士兵

Str：60 con：60 dex：60 app : 65 pow:70 luck:50

Siz:65 int:50 edu 30 db:1d4 hp:20

长矛使用：70 1d8+1

斗殴70 匕首1d4+2+db

时之虫的化身

Str：120 con：250 dex：100 pow:150

Siz:150 db:2d6 hp:37 护甲：5

Sc：1d10/1d20

每回合3次行动

时之虫会从以下行动中选择（1）将某位调查员移送到其他时代（2）降低调查员1d10点san值并使其陷入1d10轮昏迷（3）使用能量束攻击调查员：2d8+db，必中。

当该化身hp归零时，除非是使用破坏逆熵塔的方式造成的，否则会直接消失。并将会在1d3轮后（依托逆熵场中的能量和黑洞）重新出现。

自动防御装置：

能量束攻击：1d8，追踪70（与闪避对抗），dex：100